**Câu 1:**

Cấu trúc dữ liệu là cấu trúc (sự tổ chức) của dữ liệu/thông tin lên trên máy tính, mà ở đó với cấu trúc này máy tính có thể xử lý được.

Ví dụ : Cây nhị phân.

**Câu 2:**

Giải thuật là một tập hữu hạn của các bước (chỉ thị hay hành động) theo một trình tự, được xác định rõ ràng nhằm mục đích để giải quyết một bài toán nào đó (dựa vào những giá trị đầu vào gọi là “input” và cho ra kết quả đầu ra gọi là “ouput”).

Ví dụ : Thuật giải quick sort dùng để sắp xếp thứ tự dánh sách đặc

**Câu 3:**

Cấu trúc dữ liệu và giải thuật có mối liên hệ chặt chẽ với nhau vì: cấu trúc dữ liệu và thuật toán kết hợp lại với nhau tạo nên một chương trình theo sơ đồ sau:

Cấu trúc dữ liệu + Giải thuật = Chương trình

Với một cấu trúc dữ liệu đã chọn, sẽ có những giải thuật tương ứng, phù hợp. Khi cấu trúc dữ liệu thay đổi thường giải thuật cũng phải thay đổi theo để tránh việc xử lý gượng ép, thiếu tự nhiên trên một cấu trúc không phù hợp. Hơn nữa, một cấu trúc dữ liệu tốt sẽ giúp giải thuật xử lý trên đó có thể phát huy tác dụng tốt hơn, vừa đáp ứng nhanh vừa tiết kiệm vật tư, giải thuật cũng dễ hiễu và đơn giản hơn.

**Câu 4:**

Số phép so sánh được đếm là: 3n - 3